

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ОРГАН ПО МОРСКОМУ ДНУ

Ассамблея



Dist.
GENERAL

ISBA/4/A/17
28 August 1998
RUSSIAN
ORIGINAL: ENGLISH

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ОРГАН ПО МОРСКОМУ ДНУ
Возобновленная четвертая сессия
Кингстон, Ямайка
17-28 августа 1998 года

РЕШЕНИЕ АССАМБЛЕИ В ОТНОШЕНИИ БЮДЖЕТА МЕЖДУНАРОДНОГО ОРГАНА ПО МОРСКОМУ ДНУ НА 1999 ГОД

Ассамблея Международного органа по морскому дну

1. утверждает пересмотренный бюджет Органа на 1999 год¹ в размере 5 011 700 долл. США;
2. постановляет уполномочить Генерального секретаря производить перераспределение средств между разделами ассигнований на 1999 год до 30 процентов суммы по каждому разделу;
3. постановляет также с учетом сложившейся исключительной бюджетной ситуации провести в 1999 году одну трехнедельную сессию Органа;
4. ссылается на пункт 2 своей резолюции ISBA/3/A/9 относительно Фонда оборотных средств и постановляет, что, если размер Фонда оборотных средств окажется недостаточным для компенсации дефицита наличности, Генеральный секретарь уполномочивается использовать в 1999 году имеющиеся в его распоряжении средства в объеме до 20 процентов утвержденного бюджета на 1999 год, при условии, что такие заимствованные суммы будут возмещены сразу же, как только будут получены взносы или авансы;

¹ ISBA/4/A/10/Add.1-ISBA/4/C/6/Add.1.

5. постановляет, что авансы и взносы должны считаться подлежащими уплате и вноситься в полном объеме в течение 30 дней после получения уведомления Генерального секретаря с просьбой произвести платеж или с 1 января 1999 года, в зависимости от того, какая дата наступает позднее;

6. постановляет также просить Генерального секретаря обеспечить назначение внешнего ревизора Организации Объединенных Наций для проверки финансов Органа за 1998 год;

7. постановляет далее просить Генерального секретаря разработать предложение в отношении назначения ревизора для рассмотрения Финансовым комитетом в 1999 году, включая назначение правительственных ревизоров или частной аудиторской фирмы – в каждом случае на наиболее эффективной с точки зрения расходов основе.
